



AL. JANA PAWŁA II

1	Różnobarwność rosy	D08
2	Odbij swoją stopę i sprawdź jak stoisz	D10
3	Zrób z kawy tabletkę Rozpuszczalny, metalowy bałwanek Hydrożelowe „glutki” Zrób sobie wiosełko	E02
4	Zabawa ze sprężonym powietrzem	B09
5	Ze świata wirtualnego do świata rzeczywistego w 15 minut	B08
6	Co kryje się we wnętrzu materiałów	B211
7	Ekologiczna kaskada chłodnicza	B05
8	Spotkanie z robotem	B102
9	Zielony laser	B03
10	Tańczący robot; Gra w warcaby z robotem; Zaprogramuj robota	E09
11	Roboty	TOR
12	Zeskanuj siebie	C205b
13	Założ okulary i wejdź do gry – wirtualna rzeczywistość; sterowanie robotem za pomocą tableta	G111
14	Symulator F16	G125
15	Zostań wirtualnym motorniczym – zajęcia na symulatorze tramwaju NGT6 z wykorzystaniem programu symulacji jazdy rzeczywistych warunków ruchu miejskiego	J parter
16	Najdokładniejsze systemy pomiarowe na Świecie. Narzędzia inżynierii odwrotnej: głowice triangulacyjne laserowe, laser światła białego oraz system fotogrametrii wykorzystywany do tworzenia otoczenia i postaci w wirtualnym świecie gier, bajek oraz filmów	C parter
17	Prezentacje prototypów m.in. bolidu wyścigowego, elektrycznego pojazdu miejskiego, pojazdu dla niepełnosprawnych „Buzz”	G
18	Zeskanuj siebie 2	C parter